

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Большеербинская средняя общеобразовательная школа»

Рассмотрено
на заседании методического
объединения учителей

Протокол № _____
от «__» _____ 2022г.
руководитель ШМО

«Согласовано»

Заместитель директора по
учебно-воспитательной
работе

_____ /Шадрина Л. М./

«__» _____ 2022г.

«Утверждено»

приказом № _____
от «__» _____ 2022г.

Директор МБОУ
«Большеербинская СОШ»

_____ /Тиникова Н.П./

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности

**«Компьютерная грамотность»
2, 4 класс**

Макаров Тимофей Владимирович
учитель информатики
СЗД

2022 - 2023 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

На сегодняшний день компьютерная грамотность нужна любому современному человеку, компьютер используется в самых разных областях: обучение, развлечение, работа, общение и т.д. Чтобы приобрести навыки работы на компьютере, необходимы начальные, базовые знания. Без них любой пользователь персонального компьютера будет чувствовать себя неуверенно, пытаться выполнять действия наугад. Работа такого пользователя очень часто является непродуктивной и приводит к ошибкам.

Ребенок в современном информационном обществе должен уметь работать на компьютере, находить нужную информацию в различных информационных источниках (электронных энциклопедиях, Интернете), обрабатывать ее и использовать приобретенные знания и навыки в жизни.

Учащиеся младших классов выражают большой интерес к работе на компьютере и обладают психологической готовностью к активной встрече с ним. Общение с компьютером увеличивает потребность в приобретении знаний, продолжении образования.

В младшем школьном возрасте происходит постепенная смена ведущей деятельности, переход от игры к учебе. При этом игра сохраняет свою ведущую роль. Поэтому значительное место на занятиях занимают игры. Возможность опоры на игровую деятельность позволяет сделать интересными и осмысленными любую учебную деятельность. Дети при восприятии материала обращают внимание на яркую подачу его, эмоциональную окраску, в связи с этим основной формой объяснения материала является демонстрация.

Характеристика программы

Программа «Компьютерная грамотность» рассчитана на детей младшего школьного возраста, то есть для учащихся 2-4 классов.

Программа составлена с учетом санитарно-гигиенических требований, возрастных особенностей учащихся младшего школьного возраста и рассчитана на работу в учебном компьютерном классе, в котором должно быть 10-12 учебных мест и одно рабочее место – для преподавателя.

Занятия проводятся по группам, по 1 часу 1 раз в неделю.

Срок освоения программы – 1 год.

Объем курса – 34 часа.

Ожидаемый результат:

1. По окончании обучения учащиеся должны демонстрировать сформированные умения и навыки работы на компьютере и применять их в практической деятельности и повседневной жизни.

Формы контроля.

Анкетирование, тестирование, написание и иллюстрирование статей (LibreOffice Writer, LibreOffice Impress), редактирование текстов, создание презентаций LIBREOFFICE IMPRESS, конкурсы работ учащихся, выставки, конференции, презентации и т.д.

ОРГАНИЗАЦИЯ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Цели и задачи программы

Цель программы:

формирование основ информационно-коммуникационной компетентности (овладение младшими школьниками навыками работы на компьютере, умением работать с различными видами информации и освоение основ проектно-творческой деятельности).

Задачи программы:

1. Формировать общеучебные и общекультурные навыки работы с информацией (*формирование умений грамотно пользоваться источниками информации, правильно организовать информационный процесс*).
2. Познакомить школьников с видами и основными свойствами информации, научить их приёмам организации информации и планирования деятельности.
3. Дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства.
4. Дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях.
5. Научить учащихся работать с программами LIBREOFFICE WRITER, PAINT, LIBREOFFICE IMPRESS.
6. Научить учащихся находить информацию в Интернете и обрабатывать ее.
7. Углубить первоначальные знания и навыки использования компьютера для основной учебной деятельности
8. Развивать творческие и интеллектуальные способности детей, используя знания компьютерных технологий.
9. Приобщить к проектно-творческой деятельности.

Требования к уровню освоения содержания дисциплины

должны знать:

- правила техники безопасности;
- основные устройства ПК;
- правила работы за компьютером;
- виды информации и действия с ней;
- назначение и возможности графического редактора PAINT;
- возможности текстового редактора LIBREOFFICE WRITER;
- назначение и работу программы LibreOffice Impress;
- понятия локальных и глобальных сетей;
- основы Интернет;
- работу электронной почты.

должны уметь:

- соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;
- включить, выключить компьютер;
- работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура, мышь, дисководы);
- свободно набирать информацию на русском и английском регистре;
- запускать нужные программы, выбирать пункты меню, правильно закрыть программу.
- работать с программами LibreOffice Writer, Paint, LibreOffice Impress;
- работать с электронной почтой;
- создавать презентацию, используя возможности LibreOffice Impress;
- составлять и защищать творческие мини-проекты.

СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Календарно тематическое планирование (2 класс)

№ урока	Тема занятия	Количество часов	Дата
	Введение.		
1	Компьютер и безопасность.	1	08.09
2	Виды информации и действия с ней. Человек и информация.	1	15.09
	Знакомство с компьютером.	5	
3	Роль компьютера в жизни человека.	1	22.09
4	Основные устройства компьютера.	1	29.09
5	Управляем мышью.	1	06.10
6	Наш помощник- клавиатура.	1	13.10
7	Знакомимся с операционной системой.	1	20.10
	Учимся рисовать	4	
8	Графический редактор Paint. Назначение, возможности, местоположение. Панель опций, панель инструментов	1	27.10
9-10	Графический редактор Paint. Разработка и редактирование изображения.	2	10.11, 17.11
11	Графический редактор Paint. Копирование, печать рисунков	1	24.11
	Создаем текст	7	
12-13	Знакомство с программой LIBREOFFICE WRITER	2	01.12, 08.12
14-16	Набор и редактирование текста. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки.	3	15.12, 22.12, 29.12
17	Работа с фрагментами текста.	1	12.01

18	Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art.	1	19.01
	Интернет и его возможности	3	
19	Интернет и его роль в жизни человека	1	26.01
20	Поиск информации через интернет	1	02.02
21	Как защитить компьютер.	1	09.02
	Создаем презентацию	6	
22	Знакомство с программой LibreOffice Impress.	1	16.02
23	Создание и дизайн слайда.	1	02.03
24-25	Вставка фигур, рисунков, настройка анимации	2	09.03, 16.03
26-27	Создание презентации на заданную тему.	2	23.03, 06.04
	Компьютерные игры	2	
28	Основные жанры и классификация компьютерных игр.	1	13.04
29	Развивающие компьютерные игры.	1	20.04
30-34	Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта.	5	27.04, 04.05, 11.05, 18.05, 25.05
	ИТОГО	34	

Календарно тематическое планирование (4 класс)

№ урока	Тема занятия	Количество часов	Дата
	Введение.		
1	Компьютер и безопасность.	1	06.09
2	Виды информации и действия с ней. Человек и информация.	1	13.09
	Знакомство с компьютером.	5	
3	Роль компьютера в жизни человека.	1	20.09
4	Основные устройства компьютера.	1	27.09
5	Управляем мышью.	1	04.10
6	Наш помощник- клавиатура.	1	11.10
7	Знакомимся с операционной системой.	1	18.10
	Учимся рисовать	4	
8	Графический редактор Paint. Назначение, возможности, местоположение. Панель опций, панель инструментов	1	25.10
9-10	Графический редактор Paint. Разработка и редактирование изображения.	2	08.11, 15.11
11	Графический редактор Paint. Копирование, печать рисунков	1	22.11
	Создаем текст	7	
12-13	Знакомство с программой LIBREOFFICE WRITER	2	29.11, 06.12
14-16	Набор и редактирование текста. Оформление текста-объявления, текста поздравительной открытки.	3	13.12, 20.12, 27.12
17	Работа с фрагментами текста.	1	10.01
18	Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art.	1	17.01

	Интернет и его возможности	3	
19	Интернет и его роль в жизни человека	1	24.01
20	Поиск информации через интернет	1	31.01
21	Как защитить компьютер.	1	07.02
	Создаем презентацию	6	
22	Знакомство с программой LibreOffice Impress.	1	14.02
23	Создание и дизайн слайда.	1	21.02
24-25	Вставка фигур, рисунков, настройка анимации	2	28.02, 07.03
26-27	Создание презентации на заданную тему.	2	14.03, 21.03
	Компьютерные игры	2	
28	Основные жанры и классификация компьютерных игр.	1	04.04
29	Развивающие компьютерные игры.	1	11.04
30-34	Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта.	5	18.04, 25.04, 16.05, 18.05, 23.05
	ИТОГО	34	

Содержание отдельных тем дисциплины.

Введение

Правила техники безопасности при работе с компьютером и в кабинете информатики.

Виды информации и действия с ней.

Понятие информации, виды информации. Получение, хранение, передача и обработка информации. Кодирование информации.

Знакомство с компьютером

Знакомство с компьютером. Роль компьютера в жизни человека. Диагностика ИК-компетентности учащихся. Основные устройства компьютера, их взаимодействие. Функции и управление компьютерной мышью. Клавиши клавиатуры, значение клавиатуры и ее функции. Элементы операционной системы

Учимся рисовать

Графический редактор Paint. Панель опций, панель инструментов, палитра, область выделения. Разработка и редактирование изображения. Копирование, печать рисунков.

Создаем текст

Программа **LIBREOFFICE WRITER**, окно программы, элементы окна, программы, документа.

Ввод текста, непечатаемые знаки, отмена, возврат и повтор действий, параметры шрифта, цвет текста, применение эффектов, текст-объявление.

Создание текста поздравительной открытки. Выделение, копирование, перемещение, удаление текста, редактирование текста. Автофигуры, вставка и редактирование рисунков, надписи Word Art.

Интернет и его возможности

Информация в жизни человека, интернет, его роль в жизни человека.

Программы поиска информации, панели инструментов, открытие окна, завершение работы в программе. Копирование текста, рисунка, сохранение и редактирование информации. Защита компьютера. Вирусы и антивирусы.

Создаем презентацию

Программа LibreOffice Impress, слайд, мультимедийная презентация. Панель инструментов, сохранение документа, завершение работы. Создание презентации, добавление текста, оформление слайда, изменение дизайна.

Настройка анимации, вставка фигур. Создание собственной презентации на заданную тему.

Компьютерные игры

Основные жанры компьютерных игр. Классификация компьютерных игр по количеству игроков. Работа с развивающими компьютерными играми

Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта.

Индивидуальная работа по разработке творческого мультимедийного проекта.

ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Материально-техническое обеспечение реализации программы.

Программы – Microsoft Windows (LibreOffice Writer, LibreOffice Impress, Paint).

Технические средства - компьютеры; CD-диски, Интернет.